1. Faça um Algoritmo que leia um número e imprima a tabuada desse número.

#include <stdio.h>

int main(){

/\*variavel de entrada\*/

float numero\_principal;

/\*variavel de saida\*/

float resultado;

/\*variavel contadora\*/

int i;

/\*requisitar numero\*/

printf("Digite um numero: ");

scanf("%f", &numero\_principal);

/\*imprimir tabuada\*/

for(i=0;i<=10;i++){

resultado=numero\_principal\*i;

printf("%.2f X %d = %.2f\n", numero\_principal, i,resultado);

}

}

1. Faça um Algoritmo que imprima a tabuada dos números de 1 a 10

#include <stdio.h>

int main(){

/\*variaveis de saida\*/

int resultado;

/\*variavel contadoras\*/

int i\_numero\_principal;

int i\_especifico;

/\*fazer taduada de todos os numeros\*/

for(i\_numero\_principal=0;i\_numero\_principal<=10;i\_numero\_principal++){

printf("tabuada de %d \n",i\_numero\_principal);

/\*fazer do numero especifico\*/

for(i\_especifico=0; i\_especifico<=10; i\_especifico++){

resultado=i\_numero\_principal\*i\_especifico;

printf("\n %d X %d = %d \n",i\_numero\_principal, i\_especifico, resultado);

}

}

}

1. Faça um programa em C que leia 15 números inteiros e positivos, imprima a quantidade de números pares e a quantidade de números impares lidos.

#include <stdio.h>

int main(){

/\*variavel de entrada\*/

int numero\_principal;

/\*variavel de saida\*/

int numeros\_pares;

int numeros\_impares;

/\*variavel contadora\*/

int i;

/\*verificar par ou impar\*/

for(i=1;i<=15;i++){

/\*requisitar numero\*/

printf("Digite um numero: ");

scanf("%d", &numero\_principal);

if(numero\_principal%2==0){

numeros\_pares++;

}else{

numeros\_impares++;

}

}

/\*imprimir resultado\*/

printf("pares: %d \nimpares: %d", numeros\_pares, numeros\_impares);

}

1. Ler 80 números e ao final informar quantos números estão no intervalo entre 10 (inclusive) e 150 (inclusive).

#include <stdio.h>

int main(){

/\*variavel de entrada\*/

int numero\_principal;

/\*variavel de saida acumuladora\*/

int quantos\_estao\_no\_intervalo;

/\*variavel contadora\*/

int i;

/\*verificar par ou impar\*/

for(i=1;i<=80;i++){

/\*requisitar numero\*/

printf("Digite um numero: ");

scanf("%d", &numero\_principal);

if(numero\_principal>=10 && numero\_principal<=150)

quantos\_estao\_no\_intervalo++;

}

/\*imprimir resultado\*/

printf("estão no intervalo: %d \n", quantos\_estao\_no\_intervalo);

}

1. Faça um algoritmo que leia dois números inteiros [m,n], sendo n sempre maior que m. Calcule e mostre a soma de todos os números inteiros entre m e n (inclusive).

#include <stdio.h>

int main(){

/\*variavel de entrada\*/

int m, n;

/\*variavel de saida\*/

int resultado;

/\*variavel contadora\*/

int i;

/\*requisitar numeros\*/

printf("Digite um numero: ");

scanf("%d", &m);

printf("Digite um numero maior: ");

scanf("%d", &n);

/\*fazer ação\*/

for(i=m;i<=n;i++){

resultado+=i;

}

printf("%d", resultado);

}

1. Faça um algoritmo que receba o preço de custo e o preço de venda de 40 produtos. Mostre como resultado se houve lucro, prejuízo ou empate para cada produto.

#include <stdio.h>

int main(){

/\*variavel de entrada\*/

float preco\_custo, preco\_venda;

/\*variavel de saida\*/

float resultado;

/\*variavel contadora\*/

int i;

/\*fazer ação\*/

for(i=1;i<=40;i++){

/\*requisitar numero\*/

printf("Digite o preco de custo: ");

scanf("%d", &preco\_custo);

printf("Digite o preco de venda: ");

scanf("%d", &preco\_venda);

resultado+= preco\_venda - preco\_custo;

if(resultado>0){

printf("lucro\n");

}else{

if(resultado<0){

printf("prejuizo\n");

}else{

printf("empate\n");

}

}

}

}

1. Na sala de aula de Engenharia de Software, estão matriculados 39 alunos. Fazer um programa em C que leia a altura e sexo de cada aluno e escreva:
   1. A menor altura do grupo
   2. A média da altura dos meninos
   3. O mais alto da turma, informando se é menino ou menina.